

Her drikker de og spiller på jobben

Er kombinasjonen av dataspill og bar viktig for å skape 10.000 nye teknologijobber i Trondheim? Ja, mener Næringsrådet i byen. Nja, sier innovasjonsforsker.

TEKNOLOGI

Markus Tobiassen
Trondheim/Oslo

Det er bar og spill her fordi det er sosiale objekter som innbyr til at det skal være et møte - på samme måte som vannkjøleren i et hvilket som helst kontorfellesskap, sier daglig leder Marius Thorvaldsen (39) i Work-Work - en krysning av en arbeidsplass og en bar fylt med brettspill, bordspill, flipperspill, dataspill, tv-spill, skikkelige gamle tv-spill og uferdige spill.

Work-Work åpnet i januar, som det seneste tilskuddet i en voksende rekke av arbeidsfellesskap i Norge (se grafikk). I overetasjene sitter spillutviklere. Under er det bar.

På overflaten er det spill, øl og moro. Under ligger det en idé om det tilfeldige møtet hvor investoren, gründeren og den talentfulle teknologen møtes og det ved et trylleslag oppstår noe magisk: innovasjon.

Det er en utbredt tanke i entreprenørskapsmiljøer. Men skjer denne type møter i virkelig-heten?

På fest hos statsråden

Ikke bare gjør de, ser man til historien har det tilfeldige møtet lagt grunnlaget for noen av Norges største industrieventyr, ifølge styreleder Borgar Ljosland (38) i Work-Work.

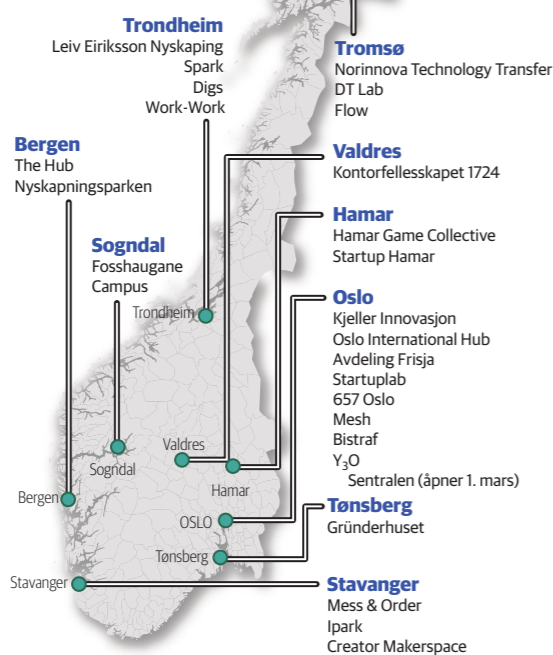
Som da industrimagnat Sam Eyde i 1903 sitter ved bordet til statsråd og fremtidig statsminister Gunnar Knudsen. Eyde er på jakt etter noe som kan ta nitrogen ut av luften for å kunne fremstille gjødsel. Han trenger det største lynet et menneske kan produsere.

Så begynner oppfinnen Kristian Birkeland, som også sitter ved bordet, å snakke om sitt mislykkede våpeneksperiment - en elektrisk kanon som kortsluttet og endte med å fyre av en lysbue - en gigantisk gnist. Det blir et avgjørende og tilfeldig møte på veien mot Norsk Hydro.

Søker sammen

Arbeidfellesskap for gründerne i Norge

2016 DN grafikk/Kilde: Startup Norway/DN/Mesh



Work-Work

- Arbeidfellesskap i Munkegata i Trondheim.
- Åpnet offisielt 5. januar.
- Navnet er en referanse til en hyppig brukt frase blant lavkastearbeiderne hos orkene, kalt peons, i den enormt populære Warcraft-spillserien.
- Drives gjennom Rolig Bare as, hvor daglig leder Marius Thorvaldsen eier 17,5 prosent og styreleder Borgar Ljosland 12,5. Resterende eierskap er fordelt mellom seks andre partnere.
- Thorvaldsen drev i over 15 år en av Trondheims mest populære utesteder, Brukbar.
- Ljosland var i 2001, som én av fem, med å starte opp den lille it-bedriften Falanx i Trondheim. Selskapet står bak designet til verdens mest solgte grafikkprosessor, som ifølge Teknisk Ukeblad i dag finnes i de aller fleste mobiler og nettbrett i verden.
- Selskapet ble i 2006 solgt til britiske Arm for cirka 170 millioner kroner. Forhandlingen om salget foregikk på bar.



Borgar Ljosland (til venstre) har 15 års erfaring fra teknologibedrifter. Marius Thorvaldsen har drevet utestede like lenge. Nå har de gått sammen om Work-Work.

Også den andre store spillseksjonen fra Norge de siste årene, «Fun Run», har sitt utspring fra Trondheim og NTNU. Nå vil regionen både sikre seg at flere kommer til og at flere blir.

Dobling av teknologijobber
Næringsforeningen i Trondheim - med politikerne i ryggen - har satt seg som mål om å doble antallet teknologijobber i regionen fra 10.000 til 20.000 innen 2025.

Industriens omsetning skal opp fra 14 til 28 milliarder kroner.

Møteplasser som Work-Work er en uttalt del av strategien for å få det til.

- Det er mange viktige biter som må på plass for at det skal gå, men dette er absolutt en av dem, sier Herbjørn Skjervold (64), som leder arbeidet på vegne av et nytt spørsmål i

næringsforeningen.

Til daglig er han seniorpartner i venturekapitalselskapet Proventure, som investerer i nye teknologibedrifter.

Hvem som helst som kommer inn i baren skal også kunne få teste spillene som utvikles i overetasjen.

Utover å skape flere møter mellom gründerne, investorer og teknologer ligger det også en idé i Work-Work om at den jevne mannen i gata kan ha en mye mer verdifull rolle å spille når fremtidens teknologibedrifter skal utvikles enn vi har skjönt til nå.

Allmenngjøring av innovasjon
Thorvaldsen kaller det «en demokratisering av problemstillinger», en allmenngjøring av innovasjon.

I det ligger det også en kritikk av at initiativer for innovasjon i dag ender opp som en møteplass



Har du ikke innholdet, moment og miljøet i bunn, har du ingenting
Per Ingvar Olsen, professor ved Handelshøyskolen BI

Work-Work leier tilsammen 1338 kvadratmeter med spillbar og kontorer for spillutviklere. Forstår du hvorfor 1338 kvadratmeter er nøyaktig én kvadratmeter for mye, er Work-Work stedet for deg. Foto: Marte Christensen

Hvem som møtes er viktigere enn selve møteplassen

Trondheim/Oslo: - Det har vært en tendens i Norge til å tro at bare man lager nettverk, så blir det innovasjon. Problemet oppstår om det hausses opp til å bli selve motoren, sier professor i innovasjon og økonomisk organisering Per Ingvar Olsen (58) ved Handelshøyskolen BI. Olsen er regelmessig i Palo

Alto i California. Palo Alto er et av de økonomiske sentrene i Silicon Valley og en viktig inspirasjon til ideen om å allmenngjøre innovasjon gjennom å la barer og kafeer være møtepunktet mellom investorer, teknologibedrifter og arbeidstalenter. Men den avgjørende detaljen, forklarer

Olsen, er å forstå at det er tilgangen på de tre komponentene som gjør at møteplassen fungerer - ikke bare møteplassen i seg selv.

- Har du ikke innholdet, moment og miljøet i bunn, har du ingenting, sier Olsen.

- Har Trondheim det?
- Delvis, svarer Olsen.

- Trondheim har et stort tech-miljø, men et tynt finansieringsmiljø. Investormangelen der er et mye større problem enn kafemangelen.

Olsen har samtidig sansen for Work-Works idé om å trekke bargåere inn i betatesting av spill.

- Det er en del av en ny trend som går ut på å finne effektive og

billige muligheter for å teste innovative løsninger og produkter på et reelt publikum - for dermed å få raskere og billigere svar.

VIDEO
Se video i DNS nettrettutgave og på DN.no